**Дело помощи утопающим — дело рук самих утопающих!**

За прошедший период 2017 года пожарные подразделения ОПС РХ №10 выезжали 35 раз на тушение мусора в контейнере и на открытой площадке. Статистика ужасающая.

Пожар на свалках, мусор в контейнерах, на природе является такой же трагедией и ситуацией чрезвычайной. Работа по предотвращению и тушению пожаров на свалках достаточно актуальная тема. Последнее время граждане очень часто на природе оставляют кучи мусора, устраивают несанкционированные свалки, и около своего дома не могут навести порядок. Мусор в контейнере возле дома достаточно затушить ведром воды, но некоторые «добропорядочные» граждане вызывают пожарную охрану.



Последнее время участились пожары на полигонах бытовых отходов. Бытовые отходы - это особый объект. Место, где сосредоточен большой объем горючих материалов: бумага, полиэтилен, пластик (последний при горении выделяет большое количество канцерогенов, особо опасных для жизнедеятельности человека).

**Пожар на свалках, полигонах возникает по нескольким причинам:**

привозят горящий мусор;

поджог (часто встречающийся случай).

Граждане не задумываются, что это проблема общая. Мы отравляем воздух, которым дышим, а при неблагоприятных погодных условиях огонь может распространиться на жилые дома.

**Уважаемые граждане! Есть народная пословица: «Дело помощи утопающим — дело рук самих утопающих». Каждый гражданин должен надеяться на самого себя, и спросить у себя: «А что я сделал, чтобы это не допустить?». В детстве нам говорили: «Если каждый человек, уронив фантик, не поднимет его, то вокруг образуется куча мусора». Так давайте же начнем, прежде всего, с самих себя и не будем надеяться на других.**

В случае возникновения пожара попытайтесь затушить небольшое возгорание самостоятельно, первичными средствами пожаротушения, если вы стали очевидцем пожара немедленно сообщите в пожарную охрану **по номеру «101»** (звонок бесплатный).

**Группа противопожарной профилактики ПЧ №101**

**ОНДПР г. Черногорск, г. Сорск и Усть-Абаканского района**